

# 13º Encontro Português de Computação Gráfica

Universidade de Trás-os-Montes e Alto Douro

Vila Real, 12 a 14 de Outubro de 2005

<b>Dia 12 de Outubro, Quarta-feira</b>		
11:30	Workshop (Auditório Geociências) <b>"Visualização, Interacção e Mobilidade"</b>	
<b>Dia 13 de Outubro, Quinta-feira</b>		
08:30	<b>Recepção</b>	
09:00	<b>Sessão de abertura (Aula Magna)</b>	
09:30	Sessão convidada (Aula Magna): <b>Brian Wyvill</b> , University of Calgary, Canada <b>"The BlobTree implicit modelling system and more"</b> Moderador: Joaquim Jorge	
10:30	Pausa para café	
11:00	Sessão técnica (Aula Magna) Moderador: Fernando Nunes Ferreira <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>PolyMeCo - Uma Ferramenta de Análise e Comparação de Malhas Poligonais</b> - Samuel Silva, IEETA - Universidade de Aveiro Joaquim Madeira, DET / IEETA – UA Beatriz Sousa Santos, DET / IEETA - Universidade de Aveiro</li><li>• <b>Superfícies de Coons: Estudo comparativo de alguns algoritmos de geração e análise da sua qualidade</b> - Eunice Oliveira, ESTG - IPL, José Carlos Teixeira, IT – Coimbra, DM-FCTUC</li><li>• <b>Algoritmo de Subdivisão de Superfícies Deformáveis para Execução em GPU</b> - Fernando Birra e Manuel Próspero Santos, FCT/UNL</li><li>• <b>Round Tables: Algoritmo para Rasterização Run-length de Formas Convexas</b> - Helder Magalhães, FEUP</li><li>• <b>Calculating the Stereo Pairs of a Mirror-Based Augmented Reality System</b> - Filipe Marreiros, CCG e Adérito Marcos, CCG, UM</li></ul>	
12:45	Pausa para almoço	
14:00	Sessão convidada (Aula Magna): <b>Carsten Rother</b> , Microsoft Research, Cambridge, UK <b>"Digital Tapestry - Visual Summary of a Photo Collection"</b> Moderador: Luís Magalhães	
15:00	Pausa para café	
15:15	Sessão técnica (Aula Magna) Moderador: Mário Rui Gomes <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Zarabatana, uma interface tangível para ambientes de entretenimento em realidade aumentada</b> - Miguel Dias, ADETTI e António Pocinho, ISCTE</li><li>• <b>TARCAST: Uma Taxonomia para Sistemas de Realidade Aumentada</b> - José Pereira, EST/IPS e João Pereira, IST/UTL</li><li>• <b>Avaliando a Veracidade das Histórias sobre Documentos</b> - Daniel Gonçalves e Joaquim Jorge, IST/UTL</li><li>• <b>Plataforma de Suporte à Geração de Cenas Animadas com Agentes Inteligentes</b> - M. Beatriz Carmo, Ana Paula Cláudio, João D. Cunha, Helder Coelho, Miguel Silvestre, DI/FCUL e Maria Pinto-Albuquerque, DCTI-ISCTE</li><li>• <b>Modelação Expedita de Ambientes Virtuais Urbanos para Utilização em Dispositivos Móveis</b> - Maximino Bessa, António Coelho, José Bulas Cruz, UTAD, Fernando Ferreira, FEUP, e António Augusto de Sousa, FEUP / INESC Porto</li></ul>	
17:00	Pausa para café	
17:15	Sessão técnica - Comunicações curtas (Aula Magna) Moderador: Manuel Próspero dos Santos <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Jogo Educacional para Telemóveis</b> - Ana Prata, Susana Lobão e Mário Rui Gomes, IST-UTL</li><li>• <b>InStory Client – a Browser for Spatial Narratives and Gaming Activities</b> - Tiago Martins, Nuno Correia, DI-FCT-UNL, Filipe Barrenho e Teresa Romão, DI-UE</li><li>• <b>Construção de Ambientes Virtuais – Um método de trabalho</b> - Fernando Silva e Alexandrino Gonçalves, ESTG-IPL/Leiria</li><li>• <b>Um Ambiente de Baixo Custo para Aplicações de Realidade Virtual e Aumentada</b> - Paulo Moreira, Mário Cruz, UA, Paulo Dias, Paulo Martins, Rui Gomes, Joaquim Madeira, Manuel Bernardo Cunha e Beatriz Santos, UA, DET, IEETA</li><li>• <b>Using Essential Reality's P5 glove as a low cost tracking device for Virtual Reality applications</b> - Bruno Oliveira e Pedro Ângelo, UM</li><li>• <b>Sistema de orientação para o interior de edifícios, uma solução visual de localização</b> - Dias Miguel, ADETTI, João Marcos, ISCTE e António Lopes, ADETTI</li></ul>	Sessão técnica - Comunicações curtas (Auditório Geociências) Moderador: Abel Gomes <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>A Graph-Matching Approach to Sketch-Based Modeling</b> - Filipe Dias e Joaquim Jorge, INESC-ID/IST</li><li>• <b>Direct Manipulation of Features using Handles</b> - Daniel Lourenço, Pedro Oliveira, IST-UTL e Rafael Bidarra, TU Delft</li><li>• <b>Malhas Poligonais Multiresolução</b> - Frutuoso Silva, DI-UBI</li><li>• <b>Improved Line/Edge Detection and Visual Reconstruction</b> - João Rodrigues, UAlgarve - EST e J.M.H. du Buf, UAlgarve - Vision Laboratory - FCT</li><li>• <b>Web LOG File Information Analysis and Visualization Inside Organizations</b> - Florin Zamfir, DET/DCA-UA, Óscar Mealha, José Nunes, DCA-UA e Beatriz Sousa Santos, DET-UA</li><li>• <b>LEMe Wall: Desenvolvendo um Sistema de Multi-Projecção</b> - Bruno Araújo, Tiago Guerreiro, IST / IMMI INESC-ID e Joaquim Jorge, IST / DI</li></ul>
18:40	<b>Assembleia Geral do GPCG (Aula Magna)</b>	
20:00	<b>Evento Social (Quinta da Campanhã)</b>	

<b>Dia 14 de Outubro, Sexta-feira</b>	
08:30	Recepção
09:00	Sessão convidada (Aula Magna): <b>Wayne Wooten</b> , Pixar Animation Studios, USA <b>"The Incredible Technology behind the making of "The Incredibles""</b> Moderador: José Carlos Teixeira
10:00	Pausa para café
10:30	Sessão técnica (Aula Magna) Moderador: António Augusto Sousa <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Visualização de Dados Arqueológicos: Um Exemplo de Utilização do Visualization Toolkit</b> - Paulo Bernardes, UM – UAUM Joaquim Madeira, UA - DET/IEETA</li> <li>• <b>Visualização de edifícios a partir de dados LIDAR</b> - Nuno Rodrigues, ESTG-IPL, Adriano Lopes, Próspero Santos, FCT-UNL, Gil Gonçalves, DM-FCTUC</li> <li>• <b>Qualidade Medida vs. Qualidade Percebida em Malhas Triangulares dos Pulmões</b> - Samuel Silva, IEETA - UA, Joaquim Madeira, DET / IEETA - UA, Carlos Ferreira, CIO / DEGEI - UA, Beatriz Sousa Santos, DET / IEETA - UA</li> <li>• <b>Caracterização do Movimento Tridimensional de Corpos Articulados</b> - Pedro Couto, Luís Magalhães, Ronaldo Gabriel e Pedro Melo Pinto, UTAD</li> </ul>
12:00	Sessão técnica - Comunicações curtas (Aula Magna) Moderador: Joaquim Madeira <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Visual Syntax Analysis for Calligraphic Interfaces</b> - Filipe Pereira, IST/UTL, Joaquim Jorge e Manuel Fonseca, INESC-ID/IST/UTL</li> <li>• <b>Recuperação de Desenhos de Moldes Combinando Imagens e Esboços</b> - Alfredo Ferreira, Manuel J. Fonseca e Joaquim A. Jorge, INESC-ID/IST/UTL</li> <li>• <b>Simplificação de Plantas de Arquitectura para Classificação Automática</b> - António Simão, Ricardo Ramião, Alfredo Ferreira, Manuel J. Fonseca e Joaquim A. Jorge, INESC-ID/DI-IST-UTL</li> </ul>
12:40	<b>Sessão de encerramento</b>
13:00	Pausa para almoço
14:00	<b>Seminário Mestrado Nacional (Aula Magna)</b> Moderador: Adriano Lopes "O ensino da Computação Gráfica e de Multimédia no contexto da aprendizagem à distância em Portugal"